

Secrets SDK

Protezione di dati segreti
tramite impronta digitale



Grazie alle funzionalità di Fx3000 (Match on Board, cifratura e gestione diretta del lettore di Smart Card), Secrets SDK fornisce tutte le funzionalità di gestione di un archivio di dati sensibili protetti da impronta digitale e memorizzato su Fx3000 o su Smart Card. Fx3000 consente infatti di gestire un archivio di "segreti": tali segreti possono essere costituiti da qualsiasi tipo di dato (password, file, ecc) e vengono resi disponibili solo a fronte di un riconoscimento di impronta. Quando un'applicazione, che integra SecretsSDK, fa richiesta di uno specifico dato memorizzato su Fx3000, lo scanner richiederà di riconoscere l'impronta associata a quel dato: solo in caso di riconoscimento positivo il "segreto" verrà reso disponibile all'applicazione richiedente. L'archivio dei segreti e la relativa impronta possono essere memorizzati su Smart Card garantendo quindi massima privacy dei dati e massima sicurezza nella gestione dei dati segreti.

Caratteristiche

Sensore impronte digitali

- Fx3000 ed Fx3000 SC

Funzionalità

- Memorizzazione sicura e cifrata dei dati (su Fx3000 o su Smart Card)
- I dati sensibili sono gestiti direttamente da Fx3000 che li rende disponibili solo a fronte di riconoscimento di impronta (Match On Board)
- Privacy totale dei dati grazie all'uso di Smart Card
- Nessun dato biometrico transita sul computer
- Semplice interfaccia che consente una rapida integrazione in qualsiasi software

Sistema operativo

- Windows 98, 2000 e XP

Protezione dei dati tramite impronta digitale

Funzionalità

Secrets SDK fornisce un metodo di archiviazione sicura di dati segreti su Fx3000 o su Smart Card. I dati vengono memorizzati a bordo dello scanner in un archivio cifrato e protetto da impronta digitale: i segreti memorizzati nell'archivio sono accessibili solo a fronte del riconoscimento dell'impronta.

Archivio dei segreti

L'archivio di segreti (password, file o dati sensibili in generale) viene creato direttamente a bordo di Fx3000 (ed eventualmente salvato su Smart Card) in modo cifrato. All'archivio viene associata l'impronta dell'utente: l'impronta costituisce la protezione dell'archivio in quanto solo a fronte della verifica di tale impronta è possibile accedere ai segreti memorizzati.

Gestione dell'archivio

Secrets SDK mette a disposizione tutte le funzionalità di gestione dell'archivio: aggiunta ed eliminazione di segreti, apertura dell'archivio, richiesta di segreti, salvataggio e chiusura dell'archivio. Tutte le operazioni di modifica o di lettura dei segreti richiedono l'autenticazione dell'impronta (ed eventualmente del PIN se impostato).

Match On Board

Secrets SDK mette a disposizione la funzionalità di estrazione di un segreto. Quando questa funzionalità è invocata da un'applicazione, Fx3000 grazie alla sua funzionalità di Match On Board, richiede il riconoscimento dell'impronta che rappresenta quindi la chiave di accesso al dato protetto.

Smart Card

Grazie alla capacità di Fx3000 di gestire direttamente il lettore/scrittore di Smart Card (senza cioè che alcun dato transiti dal computer) è possibile memorizzare l'archivio dei segreti su una Smart Card. In questo modo l'archivio resta nella esclusiva disponibilità del proprietario, protetta dalla sua impronta e cifrata in modo sicuro. Questa caratteristica rende l'utilizzo di Secrets SDK totalmente conforme alla normativa sulla Privacy.

PIN

Per aumentare ulteriormente la sicurezza dell'archivio è possibile impostare anche un PIN di protezione dell'archivio. Tale PIN verrà richiesto, oltre al riconoscimento di impronta, per accedere ai dati protetti. In questo modo l'utilizzo congiunto di impronta e PIN rendono l'archivio dei segreti di fatto inattaccabile.

Cifatura

L'archivio è mantenuto in memoria (sia sulla memoria flash che nella RAM di Fx3000) in modo cifrato. Ogni singolo segreto viene decifrato al volo da Fx3000 (quindi sempre e unicamente all'interno dello scanner) solo al momento in cui il segreto stesso viene richiesto e solo a fronte dell'identificazione dell'impronta (e del PIN se impostato).